

1d10

Gravedad de las heridas

1-4	Rasguños sin importancia. No quedan marcas, pero si un mal recuerdo.
5-8	Cicatriz. Tirar en Tabla de localizaciones. Si es en la cabeza -2 a la PRE (mínimo 2)
	Secuelas. Tirar 1d10 a continuación
	1-3 Herida de gravedad en la pierna. El PJ es cojo (-25 a correr)
	4-6 El PJ pierde un dedo. -1 a la DES.
9-10	7-9 El PJ pierde un ojo, -5 a PER (mínimo de 2). Se aplicará además un penalizador permanente de -25% a percibir.
	10 Algún órgano principal quedó dañado. FUE, AGI y CON reducidos permanentemente en 2 puntos.