

Personaje:  Jugador:

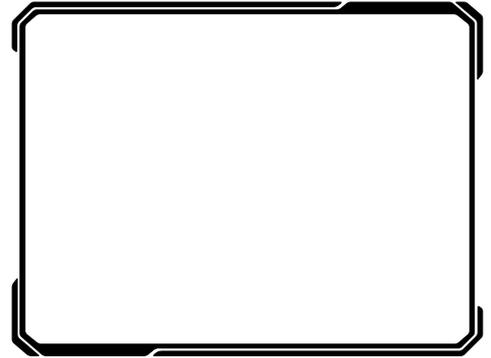
Clase:  Origen:  Sexo:

Altura:  Peso:  Edad:

Cabello:  Ojos:  Marcas:



<b>FUERZA</b>	Mod. Ataque C/C	Mod. Daño	Mod. Forzar Puertas
<b>DESTREZA</b>	Modificador a la C.A.		Mod. Ataque Distancia
<b>CONSTITUCIÓN</b>	Modificador a los Puntos de Vida por Nivel		
<b>INTELIGENCIA</b>	Puntos de Habilidad	Idiomas Conocidos	Capacidad de Comunicación
<b>SABIDURÍA</b>	Modificador TS contra Psíquica		
<b>CARISMA</b>	Nº de Ayudantes	Moral de los Ayudantes	
<b>MUTACIÓN</b>	NMut	Mutaciones	Deformaciones
<b>PSIÓNICA</b>	NPP	Poderes Psíquicos	Deformaciones



**NIVEL**

**PX**  Necesarios

**INICIATIVA**  =  Total =  DES  +  Otros

**MOVIMIENTO**

Rango de Movimiento	Esprintar	Carga Pesada (FUEX5)	Corriendo fuera de combate
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**PV - PUNTOS DE VIDA**

PV Restantes

Dados de Golpe

**CA - CLASE DE ARMADURA**

Base / Armadura	CA		
<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Escudo	CA		
<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Sorprendido	CA	Campo de Fuerza	PV/Turno
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**TIRADAS DE SALVACIÓN**

<input type="checkbox"/> Venenos y Afecciones	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Aparatos Alienígenas	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Radiación	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Armas de Aliento	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Psíquica	<input type="text"/>

**ARMAMENTO**

**HABILIDADES GENERALES**

Acrobacias	Bono de DES
Aguante	Bono de CON
Averiguar Intenciones	<input type="text"/>
Escalar	Bono de FUE
Intimidar	<input type="text"/>
Nadar	Bono de FUE
Percepción	Bono de SAB
Persuasión	Bono de CAR
Sigilo	<input type="text"/>
Supervivencia	<input type="text"/>

**IDIOMAS CONOCIDOS**

<input type="text"/>

**HABILIDADES DE CLASE**

Ciencia	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Computadora	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Comunicaciones	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Delito	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Demoliciones	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Evaluar	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Medicina	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Pilotar	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Poner / Quitar Trampas	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Rastrear	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Reparar	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Usar Aparatos Alienígenas	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Usar Sustancias Peligrosas	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

**BIGELES, PODERES, MUTACIONES Y OTRAS NOTAS**

**EQUIPO TRANSPORTADO**

<input type="text"/>	<input type="text"/>

**ATAQUE BASE:**

Arma	Total	=	Base	+	FUE/DES	+	Otros	Daño	Peso	Disparos	Distancia Corta	Distancia Media	Distancia Larga
<input type="text"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>						
<input type="text"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>						
<input type="text"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>						
<input type="text"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>						
<input type="text"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>						
<input type="text"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>						