Personaje: | Jugador:

Clase: | Origen: | Sexo:

Altura: | Peso: | Edad:

Cabello: | Ojos: | Marcas:

FUERZA	Mod. Ataque C/C	Mod. Daño	Mod. Forzar Puertas	
DESTREZA	Modificador a la C.A.	Mod. Ataque Distancia		
CONSTITUCIÓN	Modificador a los Puntos de Vida por Nivel			
INTELIGENCIA	Puntos de Habilidad	Idiomas Conocidos	Capacidad de Comunicación	
SABIDURÍA	Modificador TS contra Psiónica			
CARISMA	Nº de Ayudantes	Moral de los Ayudantes		
MUTACIÓN	NMut	Mutaciones	Deformaciones	
PSIÓNICA	NPP	Poderes Psiónicos	Deformaciones	

NIVEL

PX

Necesarios

INICIATIVA

Total = DES + Otros

MOVIMIENTO

Rango de Movimiento | Esprintar | Carga Pesada (FUEx5) | Corriendo fuera de combate

PV - PUNTOS DE VIDA

PV Restantes

Dados de Golpe

CA - CLASE DE ARMADURA

Base / Armadura | CA

Escudo | CA

Sorprendido | CA | Campo de Fuerza | PV/Turno

TIRADAS DE SALVACIÓN

- Venenos y Afecciones
- Aparatos Alienígenas
- Radiación
- Armas de Aliento
- Psiónica

HABILIDADES GENERALES

Acrobacias	Bono de DES
Aguante	Bono de CON
Averiguar Intenciones	
Escalar	Bono de FUE
Intimidar	
Nadar	Bono de FUE
Percepción	Bono de SAB
Persuasión	Bono de CAR
Sigilo	
Supervivencia	

HABILIDADES DE CLASE

Ciencia ☐	
Computadora ☐	
Comunicaciones ☐	
Delito ☐	
Demoliciones ☐	
Evaluar ☐	
Medicina ☐	
Pilotar ☐	
Poner / Quitar Trampas ☐	
Rastrear ☐	
Reparar ☐	
Usar Aparatos Alienígenas ☐	
Usar Sustancias Peligrosas ☐	

IDIOMAS CONOCIDOS

BIOGELES, PODERES, MUTACIONES Y OTRAS NOTAS

EQUIPO TRANSPORTADO

ARMAMENTO

ATAQUE BASE:

Arma	Total	=	Base	+	FUE/DES	+	Otros	Daño	Peso	Disparos	Distancia Corta	Distancia Media	Distancia Larga
		=		+		+							
		=		+		+							
		=		+		+							
		=		+		+							
		=		+		+							
		=		+		+							

Se permite fotocopiar esta página o puede descargarse en www.holocubierta.com para uso personal. © Holocubierta Ediciones.