

LEYENDAS DE LA MARCA DEL ESTE

Nombre _____
 Especie _____
 Clase _____
 Alineamiento _____
 Religión _____

CARACTERÍSTICAS

FUERZA
 Parálisis
 Constricción
 Aplastamiento

DESTREZA
 Trampas
 Ataque de aliento

CONSTITUCIÓN
 Enfermedad
 Drenaje de energía
 Veneno

INTELIGENCIA
 Magia arcaica
 Ilusiones

SABIDURÍA
 Magia divina
 Confusión
 Ataque de mirada
 Polimorfización
 Petrificación
 Parálisis

CARISMA
 Ataque de muerte
 Encantamiento
 Miedo

MOVIMIENTO

PUNTOS DE GOLPE

NIVEL
 Puntos de experiencia:
 Necesarios para pasar de nivel:

Base + Armadura + Escudo + **Destreza** + **Magia** + Miscelánea = **CA**
 10

ARMA

ATAQUE	DAÑO	DAÑO	RESISTENCIA	MAGIA	RESISTENCIA

Munición



MONTURA, COMPAÑERO ANIMAL, FAMILIAR

Tipo _____
 Nombre _____ CA _____
 Movimiento _____
 Ataque / Daño _____ PG _____
 Habilidades _____

HABILIDADES



CONJUROS



Conjuro	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°								
Conjuro	Nivel	Tiempo de lanzamiento	Alcance	Área de efecto	Duración	Tráiler	Resistencia	Componentes	Conjuro	Nivel	Tiempo de lanzamiento	Alcance	Área de efecto	Duración	Tráiler	Resistencia	Componentes
Descripción										Descripción							
Descripción										Descripción							
Descripción										Descripción							
Descripción										Descripción							
Descripción										Descripción							
Descripción										Descripción							
Descripción										Descripción							

EQUIPO

Oro:
 Plata:
 Platino:
 Cobre:
 Gemas:

TESORO