

ATAQUES PRINCIPALES

DAÑO ADICIONAL		
Distancia	C.a.C.	Presencia

NOMBRE			
Distancia / Alcance	Tamaño	Daño	Cargas

Cualidades

NOMBRE			
Distancia / Alcance	Tamaño	Daño	Cargas

Cualidades

ESTRÉS Y LESIONES

VALENTÍA	FÍSICO
	Vigor

ABSORCIÓN DE ARMADURA

CABEZA		BRAZO I.	
1-2		6-8	
TORSO		PIERNA I.	
3-5	9-14	18-20	
BRAZO D.		PIERNA D.	
		15-17	

Heridas

MENTAL
Resolución

Traumas

PERTENENCIAS

ORO

MANUTENCIÓN

Robert E. Howard's

CONAN

AVENTURAS EN UNA ERA INIMAGINABLE

NOMBRE DEL PERSONAJE

TRASFONDO

Edad y género	Tierra natal
Casta	Rasgo
Arquetipo	Naturaleza
Educación	Historial de guerra
Apariencia	
Personalidad	
Idiomas	

PUNTOS DE FORTUNA	RENOMBRE	POSICIÓN SOCIAL	EXPERIENCIA
			Total Gastado

TALENTOS

TIERRA NATAL	
Efecto	
CASTA	Habilidad
Efecto	
CASTA	Habilidad
Efecto	
HISTORIA	Habilidad
Efecto	
ARQUETIPO	Habilidad
Efecto	
NATURALEZA	Habilidad
Efecto	
EDUCACIÓN	Habilidad
Efecto	
OTRO	Habilidad Rango
Efecto	
OTRO	Habilidad Rango
Efecto	

ATRIBUTOS Y HABILIDADES

AGILIDAD			
Habilidad	Dom	Esp	N.O.
Acrobacias			
Pelea			
Sigilo			
ATENCIÓN			
Habilidad	Dom	Esp	N.O.
Observación			
Perspiciacia			
Robar			
Supervivencia			
COORDINACIÓN			
Habilidad	Dom	Esp	N.O.
Armas a Distancia			
Náutica			
Parada			
INTELIGENCIA			
Habilidad	Dom	Esp	N.O.
Alquimia			
Artesanía			
Guerra			
Lingüística			
Saber			
Sanación			
MÚSCULO			
Habilidad	Dom	Esp	N.O.
Atletismo			
Resistencia			
PERSONALIDAD			
Habilidad	Dom	Esp	N.O.
Consejo			
Mando			
Manejo de Animales			
Persuasión			
Sociedad			
VOLUNTAD			
Habilidad	Dom	Esp	N.O.
Disciplina			
Hechicería			

CONJUROS

NOMBRE

Dificultad

Duración

Coste de Aprender/Lanzar

Efecto

NOMBRE

Dificultad

Duración

Coste de Aprender/Lanzar

Efecto

NOMBRE

Dificultad

Duración

Coste de Aprender/Lanzar

Efecto

NOMBRE

Dificultad

Duración

Coste de Aprender/Lanzar

Efecto

NOMBRE

Dificultad

Duración

Coste de Aprender/Lanzar

Efecto

NOMBRE

Dificultad

Duración

Coste de Aprender/Lanzar

Efecto

NOMBRE

Dificultad

Duración

Coste de Aprender/Lanzar

Efecto

NOMBRE

Dificultad

Duración

Coste de Aprender/Lanzar

Efecto

