



SUMARIO



PRÓLOGO..... 2

“Desde el corazón de Texas...” por Jason Durall 2
“A la perdida Era Hiboria” por Jeff Shanks 2

Introducción..... 5 “Y ALLÍ LLEGÓ CONAN...”... 5

Capítulo 1..... 9 PARA EMPEZAR..... 9

¿Recién llegado a los juegos de rol?..... 9
Qué vas a necesitar 9

Capítulo 2.....13 PERSONAJES 13

Pasos de la creación de personajes..... 13
Primer paso: Tierra Natal..... 13
Paso dos: Atributos..... 16
Paso tres: Casta 18
Paso cuatro: Historia 22
Paso cinco: Arquetipo 29
Paso seis: Naturaleza 35
Paso siete: Educación 37
Paso ocho: Historial de Guerra 40
Paso nueve: Toques Finales 42
Paso diez: Cálculos Finales 44
Creación de personaje aleatoria 47
Creación de personajes alternativa 50

Capítulo 3..... 55 HABILIDADES Y TALENTOS 55

Formato de las descripciones de habilidades..... 55
Acrobacias (Agilidad)..... 55
Alquimia (Inteligencia) 56
Armas A Distancia (Coordinación) 58
Artesanía (Inteligencia) 60
Atletismo (Músculo)..... 61
Consejo (Personalidad)..... 62
Disciplina (Voluntad)..... 63
Guerra (Inteligencia) 64
Hechicería (Voluntad) 66
Lingüística (Inteligencia)..... 68
Mando (Personalidad) 70
Manejo De Animales (Personalidad) 71
Náutica (Coordinación) 72
Observación (Atención) 73
Parada (Coordinación) 75
Pelea (Agilidad) 76
Perspicacia (Atención) 77
Persuasión (Personalidad)..... 78
Resistencia (Músculo)..... 79

Robar (Atención)..... 82
Saber (Inteligencia)..... 83
Sanación (Inteligencia) 85
Sigilo (Agilidad) 87
Sociedad (Personalidad) 88
Supervivencia (Atención) 90

Capítulo 4 93 REGLAS 93

Dados 93
Atributos 94
Habilidades: dominio y especialidad..... 94
Inercia..... 101

Capítulo 5..... 107 ESCENAS DE ACCIÓN..... 107

Secuencia del turno 107
Distancias..... 109
Movimiento y terreno 111
Acciones y ataques 113
Atacar 117
Daño y recuperación..... 118
Formas de ataque 123
Daño 124
Ataques básicos..... 124
Demostraciones..... 124
Estados 126
Animales de monta, bestias de carga y vehículos... 127

Capítulo 6135 EQUIPO 135

Oro y moneda 135
Encontrar y comprar objetos..... 135
Vender objetos..... 136
Carga..... 136
Monturas y transporte 137
Pertenencias..... 140
Armas 144
Armaduras 154

Capítulo 7..... 159 HECHICERÍA..... 159

Tradiciones de hechicería 159
El repertorio del hechicero 161
Encantamientos menores 163
Hechicería (Voluntad) 167
Mecenasgo 169
Lanzar un conjuro..... 170
Formato de las descripciones de conjuros 172
Conjuros de hechicería..... 173

Capítulo 8 195

EL MUNDO HIBORIO 195

Notas sobre los diferentes pueblos de la Era. 195
La misteriosa Era Hiboria 199
Las tierras del norte 205
El norte bárbaro. 208
Las tierras del este. 212
Oportunidades en otros lugares 217
Los reinos del desierto 219
Otros reinos del desierto 222
El océano occidental. 224
Las tierras del océano occidental 226
Los reinos del sureste 229
Otras tierras del sureste 234
El misterioso este 237
Tierras del misterioso este 239
Los reinos meridionales. 241
Las tierras de los reinos meridionales 246
Las tierras fronterizas. 247
Tierras en la frontera 250
El soñoliento oeste 253
Los reinos occidentales 255

Capítulo 9 261

DIRECCIÓN DEL JUEGO ... 261

Pruebas de habilidad 265
Inercia 268
Perdición 269
Fortuna 274
Elementos de las aventuras de conan 279
Personajes jugadores 284
La vida entre aventuras 288
Experiencia y recompensas de juego. 299

Capítulo 10. 305

ENCUENTROS 305

Categorías de criaturas. 305
Grupos 306
Campos de competencia 307
Aptitudes especiales. 307
Estructura de un encuentro. 310

Enemigos mortales 311
Bestias salvajes 322
Contrincantes monstruosos 333
Horrores de otro mundo 345
Personajes de renombre. 349
Conan el bárbaro 349
Amalric de Nemedía. 352
Astreas, cronista de Nemedía. 353
Bêlit, reina de la costa negra 354
Valeria de la hermandad roja 355
Thoth-amón del anillo 357

Capítulo 11 359

BUITRES DE SHEM. 359

Preparación 359
Escena inicial. 359
Shem oriental 361
Sucesos anteriores 362
¿Y ahora qué? 362
Los rezagados de Shem 364
Buscar la caravana 364
Neferet, noble de Estigia (Némesis) 367
El oasis negro. 368
Asshuri (Esbirro o Endurecido). 368
El camino rojo del miedo. 369
Los cazadores de la noche 371
El templo del hambre 374
Saadan, rey de los guls (Némesis, Horror) 377
Conclusión 378
Experiencia 379

Capítulo 12. 381

HÉROES DE LA ERA 381

Resumen de reglas. 411

Índice 415

Hojas de personaje 418

